|  | **Historias de usuario** |
| --- | --- |

**Springfield Showdown**

| **HISTORIA DE USUARIO** | | |
| --- | --- | --- |
| **Número:** 01 | **Rol:** Jugador | |
| **Quiero:** jugar con mis amigos o familiares | | |
| **Para:**  compartir un momento agradable sin que estén todos en una pantalla aparte | | |
| **Criterios de aceptación:**   1. Todos los jugadores van a jugar en un sola pantalla 2. Cada jugador registrado puede registrar los nombres de los demás jugadores | | |

| **HISTORIA DE USUARIO** | | |
| --- | --- | --- |
| **Número:** 02 | **Rol:** Jugador | |
| **Quiero:** Ver las cartas que me tocaron al inicio de la partida | | |
| **Para:**  Saber con qué cartas cuento y poder planificar mi estrategia durante la partida | | |
| **Criterios de aceptación:**   1. Cada carta tiene su imagen y atributos claramente visibles 2. El jugador va a poder ver sus cartas antes de elegir el atributo a jugar | | |

| **HISTORIA DE USUARIO** | | |
| --- | --- | --- |
| **Número:** 03 | **Rol:** Jugador | |
| **Quiero:** Seleccionar un atributo de mi carta durante la ronda que me toque | | |
| **Para:**  Comparar ese atributo con el de los demás jugadores y así tratar de ganar la ronda | | |
| **Criterios de aceptación:**   1. Solo se selecciona un atributo por ronda 2. La selección del atributo por ronda y la carta por turno será al sentido de las agujas del reloj | | |

| **HISTORIA DE USUARIO** | | |
| --- | --- | --- |
| **Número:** 04 | **Rol:** Jugador | |
| **Quiero:** Ver quién ganó la ronda actual | | |
| **Para:**  Saber cómo va el juego y si estoy ganando o perdiendo | | |
| **Criterios de aceptación:**   1. Al terminar la ronda se muestra al jugador ganador en un mensaje claro 2. El jugador ganará un punto referenciando a que ganó una ronda | | |

| **HISTORIA DE USUARIO** | | |
| --- | --- | --- |
| **Número:** 05 | **Rol:** Jugador | |
| **Quiero:** Ver tabla de posiciones | | |
| **Para:**  Saber en qué puesto quedé según las rondas ganadas | | |
| **Criterios de aceptación:**   1. Al terminar la partida se mostrará la tabla de posiciones 2. Después de mostrar la tabla, se reiniciará la partida volviendo al menú de la partida | | |