|  | **Historias de usuario** |
| --- | --- |

**Springfield Showdown**

| **HISTORIA DE USUARIO** | | |
| --- | --- | --- |
| **Número:** 01 | **Rol:** Jugador | |
| **Quiero:** crear un alias con mi correo y contraseña | | |
| **Para:**  poder identificarme y acceder al juego. | | |
| **Criterios de aceptación:**   1. Se puede crear un alias 2. Se puede registrar con correo único 3. El sistema asigna una imagen aleatoria | | |

| **HISTORIA DE USUARIO** | | |
| --- | --- | --- |
| **Número:** 02 | **Rol:** Jugador | |
| **Quiero:** configurar la partida | | |
| **Para:**  establecer cuántos jugadores quiero en mi partida | | |
| **Criterios de aceptación:**   1. Se puede seleccionar la cantidad de jugadores 2. Tiene que ser 2 o más jugadores 3. Tiene que ser 7 o menos jugadores | | |

| **HISTORIA DE USUARIO** | | |
| --- | --- | --- |
| **Número:** 03 | **Rol:** Jugador | |
| **Quiero:** registrar a los demás jugadores | | |
| **Para:**  que todos puedan jugar desde una misma pantalla sin tener que crear cuentas individuales | | |
| **Criterios de aceptación:**   1. Se puede registrar lo nombres de los demás jugadores 2. Se pueden crear nombres pero se seleccionarán los nombre de acuerdo a el numero de jugadores en la partida 3. Se les asigna fotos de perfil aleatorias | | |

| **HISTORIA DE USUARIO** | | |
| --- | --- | --- |
| **Número:** 04 | **Rol:** Jugador | |
| **Quiero:** Recibir mis cartas al inicio de la partida | | |
| **Para:**  poder usarlas durante las rondas | | |
| **Criterios de aceptación:**   1. Las cartas se reparten de manera aleatoria 2. Todos los jugadores reciben la misma cantidad de cartas 3. Las cartas no se repiten entre jugadores | | |

| **HISTORIA DE USUARIO** | | |
| --- | --- | --- |
| **Número:** 05 | **Rol:** Jugador | |
| **Quiero:** elegir un atributo de mi carta | | |
| **Para:**  compartirlo con los demás jugador y poner ganar la ronda | | |
| **Criterios de aceptación:**   1. Solo un jugador por ronda debe elegir el atributo 2. La elección es visible para los demás | | |

| **HISTORIA DE USUARIO** | | |
| --- | --- | --- |
| **Número:** 06 | **Rol:** Jugador | |
| **Quiero:** seleccionar cual carta usar en la ronda | | |
| **Para:**  tener más control de mi estrategia | | |
| **Criterios de aceptación:**   1. Solo puede elegir entre sus cartas disponibles 2. La carta seleccionada se muestra tras tirarla muestra se terminan los turno 3. La carta no se puede volver a usar | | |

| **HISTORIA DE USUARIO** | | |
| --- | --- | --- |
| **Número:** 07 | **Rol:** Jugador | |
| **Quiero:** quero que el sistema compare los atributos | | |
| **Para:**  determinar qué jugador gana la ronda | | |
| **Criterios de aceptación:**   1. Se comparan los valores del atributo de todas las cartas 2. El sistema identifica automáticamente el ganador 3. Las cartas deben tener valores de atributos únicos para evitar empates en las rondas | | |

| **HISTORIA DE USUARIO** | | |
| --- | --- | --- |
| **Número:** 08 | **Rol:** Jugador | |
| **Quiero:** ganar un punto por ronda ganada | | |
| **Para:**  llevar un conteo de mi partida | | |
| **Criterios de aceptación:**   1. El jugador que gana la ronda obtiene un punto 2. Los puntos se acumulan correctamente 3. El sistema muestra el total actualizado | | |

| **HISTORIA DE USUARIO** | | |
| --- | --- | --- |
| **Número:** 09 | **Rol:** Jugador | |
| **Quiero:** ver la tabla de posiciones de la partida | | |
| **Para:**  saber quién ganó y en qué puesto quedé | | |
| **Criterios de aceptación:**   1. Se muestra al terminar la partida 2. Muestra lo nombres y puntajes de todos los jugadores 3. El primer lugar se destaca visualmete | | |